NBA LIVE 97

CARTE DE RÉFÉRENCE PC-CD

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU VOTRE ENFANT

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Le Vrai Manuel

TABLE DES MATIÈRES

Recommandations matérielles 3
Configuration minimum 3
Configuration recommandée 3
Configuration pour le jeu à plusieurs 3
Périphériques supportés 3
Installation 4
Préparatifs 4
Informations sur l'installation de DirectX 4
Installation sous MS-DOS 5
Installation sous Windows® 95 6
Lancement sous DOS 7
Lancement sous Windows 95 7
En cas de problèmes 8
Performances insuffisantes sous Windows 95 8
Problèmes de CD 9
Sous MS-DOS 9
Sous Windows 95 9
Problèmes vidéo 9
Sous MS-DOS 9
Sous Windows 95 10
Prolèmes Audio 10
Sous MS-DOS 10
Sous Windows 95 11
Cartes Gravis Ultrasound 11
Problèmes de périphériques de jeu 12
Problèmes de connexion modem 13
Problèmes de connexion réseau 14
Problèmes de mémoire 14
Sous Windows 95 15
Problèmes spécifiques – MS-DOS 15
Ordinateurs Compaq 15
Ordinateurs Gateway 16
Ordinateurs Packard Bell 16
Création d'une disquette système 17
Utilisation sous Windows 95 19
Résolution des problèmes audio 21
Assistance technique 22

Jeux Manuel

RECOMMANDATIONS MATÉRIELLES

Configuration minimum

SYSTÈME D'EXPLOITATION :	MS-DOS® version 5.0 et suivantes ou Windows® 95
PROCESSEUR :	Pentium™ à 75 MHz
ESPACE DISQUE :	DOS : 30 Mo, Windows 95 : 40 Mo
MÉMOIRE :	DOS : 16 Mo de RAM, Windows 95 : 16 Mo
VIDÉO :	DOS : Carte SVGA PCI/VLB "High-Color" (65 535 couleurs) avec 1 Mo de mémoire RAM vidéo (compatible VESA). Certains systèmes DOS peuvent nécessiter un pilote VESA. Windows 95 : Carte SVGA PCI/VLB "High-Color" compatible DirectX™ avec 1 Mo de RAM vidéo
LECTEUR DE CD-ROM :	DOS : Double vitesse conforme à la norme MPC2 avec pilote DOS et gestionnaire MSCDEX version 2.21 et suivantes. Windows 95 : Double vitesse conforme à la norme MPC2 avec pilote 32-bits Windows 95
SOURIS :	Compatible Microsoft (sous MS-DOS, avec gestionnaire Microsoft version 8.2 et suivantes)

Configuration recommandée

- Pentium à 133 MHz ou plus rapide
- 16 Mo de RAM
- 80 Mo d'espace libre sur le disque sous DOS, 90 Mo sous Windows 95
- Carte son 16-bits Sound Blaster™ ou compatible à 100 %
- Lecteur de CD-ROM quadruple vitesse conforme à la norme MPC3
- Carte vidéo PCI compatible DirectX et VESA 2.0 avec 2 Mo de mémoire RAM vidéo

Configuration pour le jeu à plusieurs

RÉSEAU :	Compatible IPX, carte d'interface réseau
MODEM :	Modem à 9 600 bauds compatible Hayes à 100 % avec port série rapide (16550 UART) pour les boîtiers externes
LIAISON DIRECTE :	Câble Null modem

Périphériques supportés

AUDIO :	DOS : Cartes Sound Blaster 2.0 et suivantes, Sound Blaster Pro™, Sound Blaster 16™ et compatibles à 100 %, Gravis™ Ultrasound™, Ensoniq™ Soundscape™, Microsoft Windows Sound System™ et compatibles à 100 %. Windows 95 : Carte compatible DirectSound
PÉRIPHÉRIQUES D'ENTRÉE :	Joystick, manette Gravis GamePad™, adaptateur 4 manettes Gravis GrIP™, Gravis GamePad Pro™

Le Vieux Manuel

INSTALLATION

Préparatifs

Avant d'installer un logiciel, il est essentiel que le disque dur fonctionne au mieux de ses possibilités. C'est pourquoi nous vous conseillons d'exécuter SCANDISK ou DEFRAG (MS-DOS version 6.2 et suivantes). La commande SCANDISK cherche sur le disque dur toutes les unités d'allocation perdues, ainsi que les fichiers et les répertoires fragmentés. La commande DEFRAG permet de réorganiser les données en en rationalisant la localisation. En ne prenant pas ces deux précautions élémentaires, vous vous exposez à des problèmes d'altération de vos données.

Les paragraphes qui suivent détaillent les procédures préventives à appliquer sous DOS et Windows 95.

Préparatifs sous DOS

1. A l'invite C :\> du DOS, tapez la commande **ver** suivie de **ENTREE**. Le numéro de la version de DOS que vous utilisez s'affiche aussitôt à l'écran. Si le message déclare "MS-DOS VERSION 6.21" ou une version ultérieure à la version 6.2, continuez les opérations au point 2. Si vous utilisez la version 5.0 du DOS, il vous faut utiliser d'autres utilitaires (comme par exemple Norton Utilities ou les outils Central Point) pour contrôler l'état de votre disque.
2. Toujours à l'invite du DOS, tapez **scandisk c:** et appuyez sur **ENTREE**. Cette commande détermine si votre disque est en bon état. Si elle détecte le moindre défaut, vous devez y remédier avant de continuer, en suivant les instructions que vous trouverez dans votre manuel du DOS.
3. Tapez ensuite **defrag c: /f** suivi de **ENTREE**. Cette commande défragmente votre disque, c'est-à-dire qu'elle regroupe les données qu'il contient et les classe de manière logique. Elle optimise également le disque pour accélérer ses temps d'accès et de chargement.

Préparatifs sous Windows 95

La procédure d'analyse et de défragmentation de votre disque dur est essentiellement la même sous Windows 95 que sous DOS ; seule la méthode de lancement des utilitaires diffère.

1. Commencez par exécuter l'utilitaire SCANDISK. Pour lancer ce dernier, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches. Le menu Démarrer s'ouvre.

- Dans ce menu, pointez sur l'option **Programmes**, puis sélectionnez **Accessoires** dans le sous-menu qui s'affiche. Un troisième menu s'ouvre alors ; sélectionnez-y l'option **Outils système**. Enfin, cliquez sur **ScanDisk**, et le programme démarre.
- Une fois la fenêtre correspondante affichée, vérifiez que la case **Réparer automatiquement les erreurs** est validée, puis sélectionnez le disque sur lequel vous allez installer le jeu (C: par exemple). Lorsque tout est configuré, cliquez sur le bouton **Démarrer** pour lancer l'analyse du disque, suivie par la correction des erreurs éventuelles.

2. Ensuite, exécutez DEFRAG. Pour lancer cet utilitaire, ouvrez de nouveau le sous-menu **Outils système** (en procédant comme à l'étape précédente), puis cliquez sur l'option **Défragmenteur de disque**. Tout comme pour SCANDISK, sélectionnez le disque sur lequel vous allez installer le jeu, puis cliquez sur **OK**.

Informations sur l'installation de DirectX

- **IMPORTANT** : *NBA Live 97* pour Windows 95 exige la compatibilité matérielle DirectX 3.0 pour fonctionner normalement.

REMARQUE GÉNÉRALE : DirectX est une API (Advanced Programs Interface) qui a été conçue pour offrir une interface de jeu et une compatibilité matérielle du meilleur niveau. A l'heure actuelle, les constructeurs sont encore nombreux à proposer des produits incompatibles avec l'API DirectX. Si l'un de vos périphériques ne fonctionne pas correctement avec DirectX, demandez à son fabricant une mise à jour des pilotes qui soit compatible avec Windows 95 et DirectX.

Compatibilité matérielle

NBA Live 97 pour Windows 95 impose la compatibilité matérielle DirectX 3.0 pour pouvoir s'exécuter correctement. Tous les problèmes de saccades du son ou de distorsion de la vidéo, ainsi que tous les autres problèmes d'origine matérielle, peuvent être dus à une incompatibilité avec la norme DirectX. Si vous n'êtes pas certain de la certification DirectX de vos pilotes matériels, exécutez l'utilitaire DXSETUP à partir du CD-ROM.

Pour exécuter DXSETUP :

1. Placez le CD de *NBA Live 97* dans le lecteur.
2. Cliquez sur le bouton **Démarrer**, puis sélectionnez **Exécuter**....
3. Dans la ligne Ouvrir :, tapez **d:\redist\directx\dxsetup**, puis cliquez sur OK (si votre lecteur de CD-ROM n'est pas identifié par la lettre "D:", substituez dans la ligne de commande la bonne lettre).

L'utilitaire DXSETUP affiche la liste de tous vos pilotes vidéo, audio et de réseau. Les pilotes marqués "CERTIFIED" sont compatibles DirectX ; à l'opposé, ceux pour lesquels l'utilitaire indique "NO HARDWARE SUPPORT" ou rien du tout ne sont pas compatibles DirectX et peuvent être à l'origine de problèmes pendant l'exécution du jeu. Vous pouvez essayer d'installer les pilotes DirectX en cliquant sur le bouton REINSTALL DIRECTX. Si vos pilotes ne sont toujours pas certifiés, veuillez contacter le fabricant du périphérique concerné pour obtenir des pilotes compatibles DirectX Windows 95.

A propos des cartes vidéo

- Si votre carte vidéo n'est pas compatible avec DirectX, vous devez utiliser l'exécutable MS-DOS pour jouer à *NBA Live*. Reportez-vous au paragraphe *Installation sous MS-DOS* qui détaille la marche à suivre pour ce type d'installation.
- Si votre carte vidéo utilise des pilotes propriétaires (c'est-à-dire spécifiques à la marque) qui installent et chargent des utilitaires vidéo spéciaux mais ne sont pas compatibles avec DirectX, sachez que l'installation des pilotes vidéo Microsoft DirectX fournis avec *NBA Live* entraîne la désactivation de ces utilitaires. Le cas échéant, contactez le fabricant de votre carte vidéo pour lui demander des mises à jour de vos pilotes assurant à la fois la compatibilité DirectX et les fonctions des utilitaires spéciaux.

Installation sous MS-DOS

1. Mettez le disque dans le lecteur de CD-ROM.
2. A l'invite du DOS, tapez **d:** et validez par **ENTREE** pour pointer sur l'unité de CD-ROM (si votre lecteur de CD-ROM n'est pas identifié par la lettre "D:", substituez-y la lettre appropriée).
3. A l'invite "D:", tapez **install** et validez par **ENTREE** pour lancer le programme d'installation. L'écran de sélection de la langue s'affiche aussitôt.
- Avec le bouton gauche de la souris, cliquez sur la langue de votre choix : ENGLISH, DEUTSCH ou FRANCAIS. Vous pouvez également utiliser les touches fléchées **HAUT** et **BAS** pour cette sélection.
4. Pour confirmer la langue en surbrillance et continuer l'installation, cliquez sur le symbole de validation ou appuyez sur **ENTREE**. S'ouvre alors l'écran d'installation.

   REMARQUE : Il vous est conseillé de sélectionner l'option FICHIER LISEZ-MOI avant de commencer l'installation. Ce fichier contient des informations de dernière minute qui sont susceptibles de vous intéresser.
- Pour quitter et retourner au système d'exploitation, sélectionnez RETOURNER AU DOS.
5. Pour INSTALLER LE JEU, sélectionnez l'option installer le jeu, puis cliquez sur le symbole de validation. L'écran de configuration de la carte son s'ouvre aussitôt.
- Cliquez avec le bouton gauche de la souris (ou utilisez les touches fléchées **HAUT/BAS**) sur le choix correspondant à votre carte ou sur AUCUNE si votre ordinateur n'est équipé d'aucune carte.

Windows Manuel

- Pour laisser au programme d'installation le soin de détecter automatiquement votre carte son, cliquez sur DETECTER. Une fenêtre de confirmation s'affiche alors à l'écran ; cliquez sur OUI pour lancer la détection automatique ou sur NON pour annuler.
- Cliquez sur TESTER pour tester la carte en surbrillance.

6. Pour accepter le choix en surbrillance et passer à la suite du processus d'installation, cliquez sur le symbole de validation. L'écran de détermination du répertoire d'installation s'ouvre.

- Par défaut, ce répertoire est C:\NBA97, mais vous pouvez spécifier une unité et un répertoire différents si vous le désirez.
- Cliquez sur l'option MINIMUM pour sélectionner l'installation minimum. Le programme n'installe alors sur le disque dur que les fichiers strictement nécessaires à l'exécution du jeu. Cette option permet de ne pas trop monopoliser l'espace disque mais présente l'inconvénient de ralentir le jeu du fait que les données doivent être lues sur le CD.
- Cliquez sur l'option RECOMMANDEE pour sélectionner l'installation préconisée. Les fichiers installés sont plus nombreux et occupent plus de place que pour une installation minimum, mais le jeu s'exécute plus rapidement.
- Cliquez sur l'option SPECIALE pour personnaliser votre installation. L'écran se modifie alors pour présenter une liste de groupes de fichiers, ainsi que l'espace disque nécessaire pour installer chaque groupe. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur un groupe pour le mettre en surbrillance ; double-cliquez pour le sélectionner et le désélectionner. L'espace disque total nécessaire à l'installation des groupes que vous choisissez est indiqué dans la partie droite de l'écran. Cliquez sur l'option PAR DEFAUT pour rétablir les sélections des groupes de fichiers correspondant à l'installation recommandée. Cliquez sur le symbole de validation pour accepter les groupes sélectionnés.

  REMARQUE : la taille requise pour l'installation des fichiers sélectionnés s'affiche en rouge si vous manquez d'espace disque. Dans ce cas, sélectionnez un autre type d'installation ou libérez de l'espace sur votre disque dur si vous tenez absolument à l'installation choisie.

7. Pour commencer l'installation définie, appuyez sur **O** pour confirmer votre choix (**N** pour annuler). Les fichiers sont installés sur le disque dur.

Installation sous Windows® 95

1. Lancez Windows 95 et placez le CD dans le lecteur.

- **Sur les ordinateurs disposant de la fonction AutoPlay**, l'utilitaire de lancement s'affiche après quelques instants.
- **Sur les ordinateurs dépourvus de la fonction AutoPlay,** choisissez l'option **Exécuter...** du menu **Démarrer**, tapez **d:\autorun.exe** dans la ligne **Ouvrir :**, puis cliquez sur OK (si votre lecteur de CD-ROM n'est pas identifié par la lettre "D:", substituez-y la lettre appropriée).
- Pour prendre connaissance des informations de dernière minute, cliquez sur le bouton **LISEZ-MOI**. Lorsque vous avez terminé votre lecture, quittez le bloc-notes pour retourner à la fenêtre de lancement.
- Pour obtenir les coordonnées de l'assistance technique de Electronic Arts, cliquez sur le bouton **A PROPOS D'EA.**
- Pour quitter sans installer, sélectionnez **QUITTER**.

2. Pour installer le programme, cliquez sur **INSTALLER**. La fenêtre de dialogue de configuration de *NBA Live 97* s'ouvre aussitôt. Le jeu s'installe en Anglais, en Français ou en Allemand selon les paramètres de langue configurés dans Windows 95.
3. Fermez toutes les applications en activité avant de continuer puis cliquez sur **Suivant>** pour passer à l'étape suivante. La boîte de dialogue Type d'installation s'ouvre aussitôt.
4. Sélectionnez l'un des trois types d'installation suivants : **Typique, Compacte** ou **Personnalisée**.

- L'installation COMPACTE n'installe que les fichiers strictement nécessaires à l'exécution du jeu. Cette option permet de ne pas trop monopoliser l'espace disque, mais présente l'inconvénient de ralentir le jeu du fait que les données doivent être lues sur le CD.
- L'installation TYPIQUE installe des fichiers plus nombreux, ce qui occupe plus de place qu' une installation compacte, mais le jeu s'exécute plus rapidement.

- L'installation PERSONNALISÉE vous permet de sélectionner précisément les groupes de fichiers à installer. Lorsque vous cliquez sur **Suivant>** pour continuer, la boîte de dialogue de sélection des groupes s'ouvre. Sélectionnez les groupes que vous voulez installer en cliquant dessus pour les repérer avec une marque de sélection. L'espace disque requis pour l'installation des fichiers et l'espace disponible sont indiqués au bas de la fenêtre.
- Par défaut, le dossier d'installation est C:\EA Sports\NBA Live '97. Pour en spécifier un autre, cliquez sur **Parcourir....**

5. Cliquez sur **Suivant>** pour continuer. S'ouvre alors une boîte de dialogue de sélection du dossier de programme. Le dossier par défaut est EA Sports>NBA Live '97 ; cliquez sur le dossier de votre choix dans la liste ou tapez un nouveau nom si vous souhaitez lancer le jeu à partir d'un autre dossier.
6. Pour lancer l'installation des fichiers, cliquez sur **Suivant>**. Les fichiers sont copiés sur le disque dur.
7. Lorsque tous les fichiers sont copiés, le programme vous propose d'installer une icône de raccourci appelée *NBA Live* sur le bureau. Cliquez sur **Oui** pour l'installer ou sur **Non** pour annuler. La boîte de dialogue DirectX s'ouvre alors.
8. Cliquez sur **Oui** pour installer les pilotes DirectX 3.0 (ou sur **Non** pour annuler).

- Si des pilotes DirectX 2.0 ou antérieurs sont déjà installés (ou si aucun pilote DirectX n'est installé), sélectionnez **Oui**. Si les pilotes DirectX 3 sont déjà installés, cliquez sur **Non** pour continuer.
- Si vous décidez d'installer DirectX, vous devez relancer votre ordinateur pour pouvoir jouer à NBA Live.
- Une fois l'installation terminée, les options suivantes sont ajoutées à la fenêtre de lancement :
- **JOUER** : permet de lancer le jeu.
- **DESINSTALLER** : permet de supprimer *NBA Live* de votre disque dur.
- **REINSTALLER** : permet de relancer le programme d'installation. Cette option est utile si vous voulez réinstaller NBA Live avec d'autres groupes de fichiers ou dans un autre mode.

Lancement sous DOS

1. Mettez le CD dans le lecteur.
2. A l'invite du DOS, pointez sur le répertoire dans lequel vous avez installé le jeu. Par défaut, ce répertoire est C:\NBA97, vous devez donc taper :

   c: suivi de **ENTREE**

   cd \nba97 ENTREE
3. Pour lancer le programme, tapez **nba** et validez par **ENTREE**. La séquence d'introduction commence.

- A chaque écran (ou pendant la vidéo d'introduction), appuyez sur n'importe quelle touche pour passer à l'écran suivant. L'écran de configuration du match s'ouvre ensuite.
  REMARQUE : Veuillez vous reporter au manuel que vous avez trouvé dans la boîte pour les instructions de jeu.
- Lorsque vous quittez le jeu, vous retournez au système d'exploitation.

Lancement sous Windows 95

1. Lancez Windows 95.
2. Mettez le CD dans le lecteur.

- **Sur les ordinateurs disposant de la fonction AutoPlay** : la fenêtre de lancement s'ouvre. Cliquez sur **PLAY** pour lancer le jeu.
- **Sur les ordinateurs dépourvus de la fonction AutoPlay** : si vous avez installé l'icône de raccourci sur le bureau, double-cliquez dessus pour lancer le jeu. Dans le cas contraire, cliquez sur le bouton **Démarrer** et sélectionnez **Programmes > EA Sports > NBA Live '97 > NBA Live '97.**

Revieux Manuel

3. La séquence d'introduction commence.
4. A chaque écran, appuyez sur une touche quelconque pour passer à l'écran suivant. L'écran de configuration du match s'ouvre ensuite.

   REMARQUE : veuillez vous reporter au manuel que vous avez trouvé dans la boîte pour les instructions de jeu.

- Lorsque vous quittez le jeu, vous retournez au système d'exploitation.

En cas de problèmes

Si vous avez des problèmes pour installer le jeu ou pour y jouer, nous pouvons vous aider.

- Commencez avant tout par relire attentivement les paragraphes *Installation* et *Recommandations* matérielles en début de manuel.

Si vous avez bien suivi toutes les instructions et que vous vous heurtez toujours à des difficultés d'installation ou de jeu, les pages qui suivent proposent des solutions susceptibles de vous aider à résoudre votre problème.

REMARQUE : avant d'essayer l'une des suggestions proposées, soyez sûr de bien maîtriser les commandes DOS utilisées. Consultez votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS si vous avez besoin d'un complément d'informations.

Performances insuffisantes sous Windows 95

Si vous utilisez Windows 95 avec un ordinateur qui répond juste aux exigences de la configuration minimum, ou est à peine plus puissant, vous pouvez essayer de faire fonctionner NBA Live en mode MS-DOS pour améliorer les performances.

Pour réinstaller *NBA Live* en mode MS-DOS :

1. Commencez par désinstaller NBA Live en cliquant sur le bouton **Démarrer** et en sélectionnant **Programmes > EA Sports > NBA Live '97 > Uninstall NBA Live '97**.
2. Une fois que les fichiers sont supprimés, dans le menu Démarrer, choisissez Arrêter et redémarrez votre ordinateur en mode MS-DOS.

   REMARQUE : NBA Live 97 ne fonctionne pas dans une session DOS de Windows 95 ; vous devez impérativement relancer votre ordinateur en mode MS-DOS.
3. Suivez les instructions du paragraphe *Installation sous MS-DOS* pour installer les fichiers MS-DOS du jeu.
4. Pour lancer le jeu sous MS-DOS après l'installation, suivez les instructions du paragraphe correspondant.

   REMARQUE : Il faut absolument que les pilotes de périphériques appropriés (pilotes de CD-ROM, de carte son, de souris, etc.) soient chargés pour le mode DOS. Certains pilotes en mode réel (DOS) peuvent entrer en conflit avec ceux de Windows 95. Nous vous recommandons dans ce cas de définir une configuration MS-DOS spécifique pour le jeu :

   1. Sous Windows 95, ouvrez le dossier dans le lequel vous avez installé le jeu et cliquez avec le bouton droit de la souris sur le fichier NBA.EXE.

   2. Dans le menu contextuel qui s'affiche alors, sélectionnez l'option Propriétés, puis l'onglet Programme.

   3. Cliquez sur le bouton Paramètres avancés.

   4. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, activez le Mode MS-DOS, puis sélectionnez l'option Spécifier une nouvelle configuration MS-DOS. Tapez les lignes des gestionnaires de périphériques à utiliser pour le mode MS-DOS dans les zones de texte CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT.

   • Si les problèmes persistent ou si vous avez simplement besoin de plus d'informations, reportez-vous plus loin au paragraphe Repli en mode MS-DOS.

Livret Manuel

PROBLÈMES DE CD

NBA Live 97 nécessite au minimum un lecteur de CD-ROM à double vitesse. Il va sans dire que les résultats sont encore meilleurs avec un lecteur à quadruple ou octuple vitesse, voire plus.

Affichage du message d'erreur "File not found" ("Fichier non trouvé") pendant l'installation ou l'exécution du jeu

- Vérifiez que le CD du jeu se trouve bien dans le lecteur de CD-ROM. Le disque doit être présent dans le lecteur pendant le jeu comme pour l'installation.
- Vérifiez que le jeu a été correctement installé. Reportez-vous au paragraphe Installation.

Sous MS-DOS

- Si vous utilisez la version 7.0 du DOS, veillez à bien exécuter le fichier BATCH qui charge les pilotes de CD-ROM en mode réel sous DOS. Pour charger ce fichier à partir de l'invite "C:\>", tapez **dosstart** et validez par **ENTREE**.
- Assurez-vous du chargement du gestionnaire de votre lecteur de CD-ROM dans les fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS. Exemple : dans le fichier AUTOEXEC.BAT, la ligne réservée à votre lecteur de CD-ROM doit se présenter comme suit :"C:\WINDOWS\MSCDEX /D:MSCD001 /M:10", et dans le fichier CONFIG.SYS, la ligne du gestionnaire de périphérique CD doit appeler une commande du type : "DEVICE=C:\DEV\HIT-IDE.SYS /D:MSCD001".
- Ne perdez jamais de vue que la ligne d'appel du gestionnaire de CD doit toujours contenir le commutateur "D/:xxx" tant au niveau de l'AUTOEXEC.BAT que du CONFIG.SYS. Ce commutateur identifie le CD-ROM en précisant son nom.

Sous Windows 95

- Vérifiez que le pilote que vous utilisez pour votre lecteur est un pilote 32 bits natif Windows 95. Pour le configurer, utilisez le Panneau de configuration de Windows 95.
- N'utilisez pas de pilote 16 bits pour DOS (à chargement par fichier CONFIG.SYS) pour gérer votre lecteur. Les performances risquent de s'en trouver grandement dégradées.

PROBLÈMES VIDÉO

Sous MS-DOS

NBA Live 97 nécessite une carte vidéo SVGA compatible à la norme VESA capable d'afficher 65.536 couleurs en résolution 640x480 (avec 1 Mo ou plus de RAM vidéo).

Si vous n'arrivez pas à installer le jeu ou à l'utiliser, sachez que vous devez charger un pilote VESA avant d'exécuter le programme. Si votre carte vidéo est dépourvue de BIOS VESA, vous devez charger un pilote vidéo compatible VESA 1.2 (ou plus récent) ou un pilote VESA universel afin que le jeu puisse fonctionner comme prévu.

Si les problèmes persistent, vous pouvez consulter la documentation de votre carte vidéo et plus particulièrement les instructions à suivre pour charger le pilote VESA fourni par son fabricant.

INFORMATIONS GÉNÉRALES SUR LES CARTES VIDÉO

- Si votre carte gère un pilote VESA interne, vous n'êtes pas obligé d'en charger un.
- *Veuillez contacter le fabricant de votre carte vidéo pour tout problème matériel ou de pilote VESA.*
- Si la séquence d'introduction et toutes les autres séquences vidéo manquent de fluidité ou si la bande son n'est pas régulière, il se peut que votre lecteur de CD-ROM ne soit pas un modèle double vitesse (conforme à la norme MPC2). Pour une lecture correcte de ces séquences, *NBA Live* nécessite impérativement un lecteur double vitesse au minimum.

Jeux Vidéo Manuel

Sous Windows 95

Si vous êtes confronté à des problèmes de fluidité des séquences vidéo ou de la bande son, l'optimisation des paramètres de mémoire cache en lecture allouée par Windows 95 au lecteur de CD-ROM peut améliorer la situation.

POUR RÉGLER LE CACHE EN LECTURE :

1. Dans le bureau de Windows 95, cliquez avec le bouton droit sur l'icône Poste de travail, puis sélectionnez **Propriétés** dans le menu contextuel.
2. Cliquez sur l'onglet **Performance** puis sur le bouton **Système de fichiers**....
3. Cliquez sur l'onglet CD-ROM, puis sélectionnez CD-ROM QUADRUPLE VITESSE OU PLUS pour le paramètre **Optimisation des accès pour** :.
4. Réglez le curseur du paramètre **Taille de l'antémémoire supplémentaire** sur la valeur PETITE puis cliquez sur **Appliquer**.

REMARQUE : le fait de sélectionner la valeur GRANDE n'améliore pas les performances de NBA Live 97 et peut même leur être néfaste en réservant de la mémoire utilisable autrement par le jeu.

PROBLÈMES AUDIO

Sous MS-DOS

NBA Live supporte les cartes Sound Blaster 2.0, Sound Blaster Pro, Sound Blaster 16, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape, et Microsoft Windows Sound System.

La carte est bien installée mais les haut-parleurs ne produisent que des parasites

- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte son.

La carte est bien installée, mais aucun son n'est reproduit

- Vérifiez que les haut-parleurs ou le casque d'écoute sont correctement branchés et que le volume n'est pas réglé à zéro.
- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte son.
- Si à l'installation vous avez utilisé l'option de détection automatique et vous n'avez pas de son dans le jeu, recommencez l'installation en sélectionnant manuellement votre carte dans l'écran correspondant (cette méthode oblige à réinstaller le jeu).
- Certaines cartes compatibles Sound Blaster Pro permettent une configuration en IRQ11 (voire même plus) en émulation Sound Blaster. Si vous avez des problèmes avec votre carte et que celle-ci est configurée en IRQ11 ou sur une valeur supérieure, nous vous conseillons de modifier le paramètre IRQ avec une valeur inférieure. Consultez la documentation qui vous a été livrée avec votre carte pour savoir comment vous y prendre pour modifier la configuration IRQ.

Configuration sonore

Si au moment du test de la carte aucun son n'est produit, ou si votre carte n'est pas reconnue, il se peut qu'une variable d'environnement soit manquante au niveau de votre fichier AUTOEXEC.BAT. Vérifiez que ce dernier contient les instructions nécessaires à votre carte son :

Levelx Manuel

Carte Son	Instruction
Sound Blaster	SET BLASTER=<paramètres> T1
Sound Blaster Pro	SET BLASTER=<paramètres> T4
Sound Blaster 16	SET BLASTER=<paramètres> T6
Gravis Ultrasound	SET ULTRASOUND=220,1,1,11,15
Gravis Ultrasound Max	SET ULTRASOUND=220,1,1,11,15 ULTRINIT

- Si les instructions nécessaires ne figurent pas dans votre fichier AUTOEXEC.BAT, consultez la documentation de votre carte son et/ou exécutez de nouveau son utilitaire de configuration.

Sous Windows 95

- Vérifiez que les gestionnaires de Windows 95 que vous avez installés pour votre carte audio sont les bons. Consultez pour cela la documentation qui vous a été fournie par son fabricant.
- Au cas où vous changeriez de carte son, suivez les instructions du fabricant de la nouvelle carte pour son installation. Une fois que vous avez vérifié qu'elle fonctionne normalement sous Windows 95, relancez le jeu. La carte doit être automatiquement détectée.
- Les lecteurs de CD-ROM peu rapides peuvent être à l'origine de l'interruption de la bande son à la transition entre les différents menus.
- *NBA Live 97* nécessite une carte qui soit reconnue par DirectX. Pour déterminer si votre carte est supportée par DirectX, suivez la procédure décrite dans le paragraphe *Compatibilité matérielle*.
- Si votre carte son n'est pas compatible DirectX, vous risquez d'être confronté à des problèmes de désynchronisation ou d'arrêt de la bande son, ou même à une absence totale de son. Veuillez contacter le fabricant de la carte pour obtenir les mises à jour de ses gestionnaires.

Cartes Gravis Ultrasound

Si vous possédez une carte GUS Classic et que vous avez des problèmes de vidéo ou d'audio, essayez de régler la valeur du paramètre **Playback DMA Buffer Size** à au moins 4096.

Pour régler le paramètre Playback DMA buffer size :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches. Le menu s'ouvre aussitôt.
2. Dans ce menu, pointez sur **Paramètres** puis sélectionnez **Panneau de configuration** dans le sous-menu qui se déroule.
3. Dans le Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Système**, puis sur l'onglet **Gestionnaire de périphériques**.
4. Sélectionnez l'option **Contrôleurs son, vidéo et jeux**, mettez en surbrillance **GRAVIS ULTRASOUND CLASSIC**, puis cliquez sur **Propriétés**.
5. Cliquez sur l'onglet **Ultrasound Setup**, puis réglez la valeur du paramètre Playback DMA Buffer Size à au moins 4096.

Le Vieux Manuel

Problèmes de périphériques de jeu

Gravis Gamepad et manettes à 4 boutons

Bien que *NBA Live 97* permette l'utilisation d'une manette à 4 boutons, vous êtes limité à 2 boutons lorsque vous utilisez simultanément 2 manettes (ou tout autre périphérique comportant 4 boutons de commande). Cette limitation provient du port jeu du PC. Celui-ci ne supporte en effet au total que 4 boutons et 2 manettes, de sorte que lorsqu'on y branche 2 manettes, chacune d'elle ne peut utiliser que 2 boutons.

REMARQUE : Si vous utilisez l'adaptateur GrIP sous DOS, veillez à bien charger ses pilotes DOS et à l'étalonner à l'aide de l'utilitaire GRAVUTIL.

Etalonnage des manettes sous Windows 95

Vous devez étalonner votre joystick au niveau du Panneau de configuration de Windows pour qu'il soit reconnu par le jeu. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches. Le menu s'ouvre aussitôt.
2. Dans ce menu, pointez sur **Paramètres** puis sélectionnez **Panneau de configuration** dans le sous-menu qui se déroule.
3. Dans le Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Manette de jeu**.
4. Sélectionnez Manette de jeu 1 pour le paramètre **Manette de jeu actuelle** :. Sélectionnez pour le paramètre **Sélection de la manette de jeu** : le type correspondant au joystick que vous utilisez, puis cliquez sur le bouton **Etalonner**....
5. Suivez les instructions à l'écran. Cliquez ensuite sur le bouton **Tester**... pour contrôler que les commandes du joystick fonctionnent normalement. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder la configuration ainsi créée.
6. Répéter les opérations décrites aux points **4** et **5** pour configurer un éventuel second joystick, en sélectionnant Manette de jeu 2 pour le paramètre **Manette de jeu actuelle**.

Adaptateur Gravis GrIP

Vérifiez que l'adaptateur Gravis MultiPort est correctement branché au port jeu.

Vérifiez que le commutateur du Gravis MultiPort est à gauche si vous utilisez le GrIP ou à droite si vous utilisez un joystick standard.

Vérifiez que les pilotes Gravis GrIP ont été installés (pilotes Windows 95 ou DOS selon le système d'exploitation utilisé). Si ce n'est pas le cas, veuillez consulter la documentation qui accompagne l'adaptateur.

Vérifiez que les manettes du Gravis GrIP ont été étalonnées sous Windows 95.

Pour étalonner le Gravis GrIP sous Windows 95 :

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches. Le menu s'ouvre aussitôt.
2. Dans ce menu, pointez sur **Paramètres** puis sélectionnez **Panneau de configuration** dans le sous-menu qui se déroule.
3. Dans le Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Manette de jeu**.
4. Sélectionnez Manette de jeu 1 pour le paramètre **Manette de jeu actuelle** :. Sélectionnez Gravis GrIP MultiPort pour le paramètre **Sélection de la manette de jeu** :, puis cliquez sur le bouton **Etalonner**....
5. Suivez les instructions à l'écran. Cliquez ensuite sur le bouton **Tester**... pour contrôler que les commandes fonctionnent normalement. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder la configuration ainsi créée.
6. Répéter les opérations décrites aux points **4** et **5** pour les manettes 2 à 4 (le cas échéant).

Une fois toutes ces opérations menées à bien, la diode verte doit s'allumer sur le côté gauche du Gravis MultiPort.

REMARQUE : sous Windows 95, l'adaptateur Gravis GrIP exige que la plage d'entrée/sortie du port soit réglée à 0201-0201. A défaut, l'adaptateur risque de se bloquer au redémarrage suivant la partie en cours. Vous devez alors réinstaller les pilotes du port et du GrIP. Pour régler la plage d'entrée/sortie.

Interplay Manuel

1. Dans le Panneau de configuration, double-cliquez sur l'icône **Système**.
2. Cliquez sur l'onglet **Gestionnaire de périphériques**, puis double-cliquez sur l'option **Contrôleurs son, vidéo et jeux**.
3. Double-cliquez sur **Port pour manette de jeu** et sélectionnez l'option **Ressources**.
4. Vérifiez que la case **Utiliser les paramètres automatiques** n'est pas validée et cliquez sur le bouton **Changer les paramètres**.
5. Réglez la plage **Entrée/sortie** à 0201-0201.

- Certaines cartes "Plug and Play "n'autorisent pas la modification de ce paramètre. Si c'est votre cas, veuillez contacter Gravis ou le fabricant de la carte son, qui sont seuls à détenir la solution.

Problèmes de connexion modem

NBA Live 97 nécessite un modem à 9.600 bauds ou plus compatible Hayes à 100 % et connecté à un port série à haut débit (16550 UART) s'il est en boîtier externe.

Le modem ne s'initialise pas

- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon modem dans l'écran de configuration du jeu.
- Vérifiez qu'aucun autre périphérique (la souris par exemple) n'est en conflit avec le port COM du modem.
- Vérifiez que tous les paramètres de configuration du modem (port COM, IRQ, etc.) sont corrects (consultez la documentation de votre modem pour l'installer correctement).

Les modems établissent la connexion mais ne quittent plus la phase de synchronisation

- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon modem dans l'écran de configuration du jeu.
- Sans quitter le jeu, annulez la connexion et refaites un essai.
- Le problème peut provenir d'une mauvaise initialisation des deux modems. Eteignez-les tous les deux et recommencez la procédure de connexion depuis le début.
- Veillez à ce que les deux modems soient réglés sur la même vitesse (en bauds).

Informations générales sur les modems

Votre modem doit être configuré avec la fonction de compression des données désactivée. Il ne doit pas être verrouillé pour ne se connecter qu'à une vitesse bien précise.

- Le contrôle de flux matériel (RTS/CTS) doit être activé.
- Cherchez dans la documentation de votre modem les commandes AT de paramétrage de ces diverses fonctions et ajoutez-les à la chaîne d'initialisation.
- Certains modems chargent leur configuration dans une mémoire non volatile (NVRAM) à leur mise sous tension ; il peut arriver que ces paramètres soient incompatibles avec *NBA Live 97*.
- Si votre modem a du mal à s'initialiser alors qu'il n'existe aucun conflit apparent de port COM ou d'IRQ, essayez de le réinitialiser avec les paramètres par défaut configurés en usine dans sa mémoire non volatile. Pour ce faire, ouvrez un programme de communication (Hyper Terminal de Windows, Procomm, etc.) et tapez la commande **at&f**. Attendez que le modem réponde OK, puis tapez **at&w0**.

Sous Windows 95

Il n'est pas possible de configurer votre modem en COM4 si votre carte vidéo utilise le circuit S3. Si vous avez du mal à établir la connexion en utilisant le port COM4, nous vous conseillons de sélectionner un autre port COM pour votre modem ou votre port série.

Le Vrai Manuel

Problèmes de connexion réseau

Pour le jeu en réseau, *NBA Live 97* nécessite un réseau à protocole IPX et une carte d'interface réseau.

- Si vous avez du mal à jouer en réseau, vous pouvez toujours commencer par consulter le manuel de votre système d'exploitation ou interroger votre administrateur de réseau si vous suspectez que le problème provient du chargement des gestionnaires nécessaires.

Problèmes de connexion

- Vérifiez que les ordinateurs que vous essayez de connecter sont sur le même réseau et utilisent le même protocole.
- En cas de problèmes de communication pendant le jeu, la solution réside souvent dans une réinitialisation de la mémoire. Fermez toutes les applications et relancez votre ordinateur.

Problèmes de performances du réseau

Plusieurs réglages sont à faire pour s'assurer que le réseau est le plus performant possible pour le jeu. Ils s'appliquent aussi bien à l'ordinateur serveur qu'aux clients, mais il est conseillé de les essayer en premier lieu sur le serveur uniquement puisqu'elles résolvent en général tous les problèmes.

- Veillez à ce que le serveur (celui utilisé pour définir la partie en réseau) soit l'ordinateur le plus puissant.
- Le jeu est considérablement ralenti lorsque le trafic sur le réseau est très dense. Evitez de jouer aux heures de pointe, au moment des transferts de gros fichiers et des travaux d'impression.

Informations générales sur les réseaux

- Ne laissez ouverte aucune application Windows 95 qui communique en tâche de fond sur le réseau (programmes de messagerie, organiseurs personnels, programmes de surveillance du réseau ou du système par exemple).
- Veillez à désactiver les messages réseau. Par exemple, si vous êtes en réseau Novell, à l'invite MS-DOS, tapez **send /a=n** et validez par **ENTREE**.
- En réseau utilisant le protocole IPX compatible DOS, *NBA Live 97* n'est pas compatible avec les outils de partage de fichiers et d'imprimantes pour les réseaux Netware (**File and Printer Sharing for Netware Networks**) installés sous Windows 95. Vous pouvez les désactiver dans le Panneau de configuration de Windows 95.
- Pour le jeu en réseau sous DOS, vous devez charger les gestionnaires de réseau DOS à l'amorçage de votre machine, y compris un pilote LSL (*Link Support Layer*), le pilote de votre carte d'interface, et un pilote IPX. Ces pilotes ont par exemple pour nom LSL, IPX, IPXODI, et 3C5X9.

Problèmes de mémoire

Sous MS-DOS

NBA Live 97 nécessite 400 Ko de mémoire conventionnelle et 12 050 Ko de mémoire XMS pour pouvoir s'exécuter.

Affichage du message "Out of memory" ("Mémoire insuffisante")

Votre ordinateur n'a pas assez de mémoire libre.

- Assurez-vous que votre ordinateur est équipé d'au moins 16 Mo de RAM.
- Vérifiez que vous disposez d'au moins 400 Ko de mémoire conventionnelle et de 12 050 Ko de mémoire XMS libre :

Le vieux manuel

- Tapez **mem /c** suivi de **ENTREE** à l'invite du DOS pour vérifier les quantités de mémoire disponibles. Un compte-rendu se présentant à peu près de la manière suivante s'affiche à l'écran (les valeurs indiquées sont variables selon les systèmes) :

Type de mémoire	**Total=**	**Utilisée**	**+Libre**
Conventionnelle	651 360	63.344	**592 016**
Supérieure	158 560	156 256	2 304
Réservée	393 216	393 216	0
Etendue (XMS)	15 570 0802	385 056	**13 185 024**
Mémoire totale	16 777 216	2 997 882	13 779 344
Total sous le 1er Mo	813 920	219 600	594 320
Taille maximale de programme exécutable	**591 872**	**(578 Ko)**	
Plus grand bloc de mémoire supérieure disponible	1 284	(0 Ko)	
MS-DOS résident en mémoire haute.			

Les valeurs importantes sont indiquées en **gras**. La ligne d'état de la mémoire XMS doit indiquer au moins **12 339.200** octets dans la colonne "Libre". La ligne d'état de la "Taille maximum de programme exécutable" doit indiquer au moins **409 600 octets (400 Ko)**. Pour savoir précisément comment libérer de la mémoire, reportez-vous au paragraphe Création d'une disquette système.

Informations générales sur la mémoire

- Vous devez absolument utiliser le gestionnaire de mémoire étendue HIMEM.SYS pour configurer la mémoire. N'utilisez pas d'autres gestionnaires, tels QEMM.SYS ou EMM386.EXE.
  REMARQUE : si vous avez des problèmes de mémoire ou avez du mal à faire fonctionner NBA Live 97 sous MS-DOS, veillez à bien désactiver tous les gestionnaires de mémoire supplémentaires, y compris EMM386. Pour en savoir plus, consultez le paragraphe Création d'une disquette système.
- Nous vous conseillons de désactiver temporairement tous les utilitaires qui ne sont pas absolument essentiels afin de libérer le maximum de mémoire, par exemple :

EMM386.EXE	ANSI.SYS	SMARTDRV.SYS	ANYKEY.COM
POWER.EXE	RESUME.SYS	IFSHLP.SYS	ASP.SYS
CSP.SYS	VSAFE.EXE	VSHIELD.SYS	SHARE.EXE
DOSKEY.COM	PS1TOOLS (tous les utilitaires)		

Sous Windows 95

En plus de 16 Mo de mémoire physique, *NBA Live 97* exige que soit ACTIVÉE la mémoire virtuelle. Nous vous conseillons de laisser Windows 95 gérer automatiquement les paramètres de mémoire virtuelle, et de conserver au moins 30 Mo d'espace disque disponible une fois le jeu installé.

PROBLÈMES SPÉCIFIQUES – MS-DOS

Ordinateurs Compaq

Il peut arriver que les possesseurs d'un PC Compaq équipé d'origine d'une carte son aient à ajouter un certain nombre de paramètres importants dans l'un des fichiers de démarrage afin d'avoir du son dans le jeu.

Le Verbanuel

Les cartes compatibles SoundBlaster exigent que le fichier AUTOEXEC.BAT contienne les variables d'environnement appropriées. Pour déterminer si c'est le cas, procédez comme il est décrit maintenant.

- A l'invite "C:\>" du DOS, tapez **set** et validez par **ENTREE**.
- La liste de commandes qui s'affiche à l'écran définit l'environnement de votre système tel qu'il est configuré. Si elle ne contient pas une ligne du type "BLASTER=<paramètres>", votre système n'est pas correctement configuré.

Deux solutions s'offrent alors à vous : soit vous créez une disquette système qui ajoute cette ligne, soit vous la rajoutez directement dans le fichier AUTOEXEC.BAT de votre disque dur (ATTENTION : nous conseillons fortement l'utilisation d'une disquette système, cette solution ne modifiant pas de manière permanente la configuration de votre système). La syntaxe à respecter et les paramètres à taper exactement sont les suivants :

SET BLASTER=A220 I5 D1

RAPPEL : N'oubliez jamais de réinitialiser votre ordinateur après chaque modification de cette nature, et de repasser par l'utilitaire de configuration du jeu dans son répertoire d'installation. Sélectionnez l'option Sound Blaster à l'exclusion de toute autre. Testez la carte, et si les problèmes persistent, recherchez d'autres moyens de les résoudre dans la documentation de référence.

Ordinateurs Gateway

Vous trouverez dans l'emballage de votre ordinateur Gateway une enveloppe orange marquée "DO NOT THROW AWAY! This envelope contains your SYSTEM DISK", qu'il faut absolument conserver puisqu'elle contient une disquette système pour votre ordinateur. Cette disquette doit être installée pour que l'accès au lecteur de CD-ROM soit possible en mode MS-DOS.

1. Insérez la disquette dans le lecteur A:, puis tapez la commande **install ENTREE** à l'invite "A:\>" du DOS.
2. Suivez les instructions affichées à l'écran pour procéder à l'installation. Suivez bien toutes les étapes en utilisant l'ensemble des disquettes d'installation fournies afin de garantir que tous les composants sont bien installés et fonctionnent avec le module DOS de votre système d'exploitation.

- N'oubliez pas de toujours réinitialiser votre ordinateur après chaque modification de configuration.

Ordinateurs Packard Bell

On s'est rendu compte que les cartes SOUND144, SOUND16A, et certains autres modèles de cartes son de marque Packard Bell pouvaient ne pas être compatibles Sound Blaster à 100 %. Si, lorsque vous choisissez l'option Sound Blaster à l'installation de votre carte son, la qualité de restitution sonore est médiocre, voire même si la carte ne fonctionne pas du tout, vous devez changez le mode dans lequel est configurée votre carte pour en assurer la continuité de compatibilité.

Si les cartes mentionnées ci-avant supportent par défaut l'émulation Sound Blaster, elles peuvent aussi être configurées en émulation Microsoft Sound System. Au cas où la carte ne fonctionnerait pas lorsque vous choisissez l'option Sound Blaster à l'installation ou à la configuration de *NBA Live 97*, procédez comme suit pour paramétrer votre carte en mode Microsoft Sound System.

Cartes SOUND144

Vous devez ajouter une ligne au fichier AUTOEXEC.BAT de votre disquette système ou de votre disque dur C: (ATTENTION : l'utilisation d'une disquette système <voir plus loin au paragraphe Création d'une disquette système> est fortement recommandée, celle-ci évitant de modifier de manière permanente la configuration de votre système). Voici la syntaxe correcte de cette ligne :

C:\SOUND144\UTILITY\SETMODE /MSS

Le Vieux Manuel

Cartes SOUND16A

Ajoutez la ligne suivante au fichier AUTOEXEC.BAT :

C:\SOUND16A\UTILITY\SETMODE /MSS

Cartes MMPRO16

Ajoutez la ligne suivante au fichier AUTOEXEC.BAT :

C:\MMPRO16\UTILITY\SETMODE /MSS

Le même principe syntaxique s'applique aux autres cartes son Packard Bell posant des problèmes :

C:\<nom de la carte>\UTILITY\SETMODE /MSS

RAPPEL : n'oubliez jamais de réinitialiser votre ordinateur après chaque modification de configuration, et de reprendre le programme d'installation du jeu. Choisissez l'option WINDOWS SOUND SYSTEM puis cliquez sur le bouton TEST pour contrôler le fonctionnement de la carte. Si les problèmes persistent, recherchez d'autres moyens de les résoudre dans la documentation de référence.

CRÉATION D'UNE DISQUETTE SYSTÈME

L'amorçage de votre ordinateur à partir d'une disquette système DOS vous permet de libérer plus de mémoire et d'éviter les conflits sans que vous ayez à modifier les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT de votre disque dur. Cette méthode d'amorçage ne vous interdit pas l'accès à votre disque dur ; elle vous permet simplement de sélectionner une autre configuration de la mémoire. Après avoir créé la disquette système, vous copierez les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT de votre disque dur sur la disquette, et modifierez ces copies. Nous conseillons cette méthode pour éviter de toucher aux fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT du disque dur, ce qui peut affecter la configuration de la mémoire et avoir un impact sur les autres applications.

Les paragraphes qui suivent décrivent les instructions à suivre pour créer une disquette système DOS. Veuillez les respecter à la lettre.

REMARQUE : pour créer une disquette système, vous devez utiliser un support adapté à votre lecteur A:. Votre ordinateur ne peut pas s'amorcer si la disquette système est dans le lecteur B.

1. A l'invite du DOS, tapez **C:** et validez par **ENTREE**.
2. Insérez une disquette vierge dans le lecteur A.
3. Tapez **format a:/s ENTREE**. Veillez à bien respecter les espaces de séparation.

- L'ordinateur vous demande alors d'insérer une disquette vierge dans le lecteur A. Faites-le si vous ne l'avez pas déjà fait au point 2 et appuyez sur **ENTREE**.

4. Une fois que la disquette est terminée de formater, l'ordinateur vous demande de taper un label (c'est-à-dire un nom) qui l'identifiera. Tapez un nom et validez par **ENTREE**, ou appuyez simplement sur **ENTREE** si vous ne voulez pas donner de nom à la disquette.
5. Une invite s'affiche pour vous demander si vous souhaitez formater une autre disquette. Tapez **N** et validez par ENTREE.

Configurez votre disquette système pour libérer de la mémoire conventionnelle et activer la mémoire étendue :

1. Faites une copie de sauvegarde de vos fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT avant de les modifier de manière à pouvoir rétablir les originaux si vous avez le moindre problème :

a. A l'invite C:\>, tapez **copy c:\config.sys c:\config.bak** et validez par **ENTREE**.

b. Tapez **copy c:\autoexec.bat c:\autoexec.bak ENTREE**.

Manuel

2. Copiez les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT du répertoire racine de votre disque dur (C:\) vers le répertoire racine de la disquette système que vous venez de créer (A:\) :

a. A l'invite C:\>, tapez **copy c:\config.sys a:\ ENTREE.**

b. Tapez **copy c:\autoexec.bat a:\ ENTREE.**

3. Ouvrez le fichier AUTOEXEC.BAT de la disquette système (en A:) sous l'éditeur de textes EDIT de MS-DOS (à partir de la version 5.0) :

a. A l'invite C:\>, **tapez cd \dos ENTREE.**

b. Tapez **edit a:\autoexec.bat ENTREE.**

4. Supprimez toutes les lignes du fichier AUTOEXEC.BAT de la disquette, à l'exception des suivantes (les paramètres entre crochets < > désignent les variables spécifiques à votre système) :

LIGNE	REMARQUES
PATH=<Chemin>	<Chemin> est variable selon le système
PROMPT PG	
<Gestionnaire de carte son>	Exemple : SET SOUND = C:\SBPRO SET BLASTER = A220 I7 D1 T4)
<Gestionnaire de CD-ROM>	Exemple : C:\DOS\MSCDEX.EXE /S /D:SONY_000
C:\<répertoire>\MOUSE.COM	(Ou pilote de souris équivalent)

REMARQUE : si la ligne d'appel du pilote de la souris semble radicalement différente de l'exemple donné ci-dessus, il se peut que votre ordinateur ne charge pas le pilote MOUSE.COM. Ne modifiez pas cette ligne si elle semble trop différente de l'exemple donné. Les pilotes avec une extension .SYS sont chargés par le fichier CONFIG.SYS et devront être laissés en l'état au moment de modifier ce fichier. Si vous vous posez d'autres questions sur le chargement de votre pilote de souris, consultez la documentation de votre souris et votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS.

5. Une fois modifié, sauvegardez le fichier AUTOEXEC.BAT et ouvrez le fichier CONFIG.SYS de la disquette sous EDIT.

- Pour sauvegarder, appuyez sur **ALT-F** pour dérouler le menu Fichier, puis tapez **E**.
- Pour ouvrir, appuyez sur **ALT-F**, tapez **O**, puis **a:\config.sys** et validez par **ENTREE.**

6. Toujours sous EDIT, effacez toutes les lignes du fichier CONFIG.SYS de la disquette, À L'EXCEPTION des suivantes :

LIGNE	REMARQUES
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS	(Ou C:\WINDOWS\HIMEM.SYS)
DOS=HIGH	
BUFFERS=30	
FILES=30	
<Gestionnaire de CD-ROM>	Exemple : C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /V /C

Votre fichier CONFIG.SYS doit désormais être identique dans sa structure à l'exemple présenté ci-dessus. Si ce n'est pas le cas, modifiez-le pour parvenir au résultat recherché.

Le Vieux Manuel

7. Sauvegardez votre fichier CONFIG.SYS modifié et quittez le programme EDIT.

- Pour sauvegarder, appuyez sur **ALT-F**, puis tapez **E**.
- Pour quitter le programme EDIT, appuyez sur **ALT-F** et tapez **Q**.

Vous disposez maintenant d'une disquette système qui devrait libérer assez de mémoire conventionnelle et configurer la mémoire étendue pour exécuter le programme. La disquette système empêche le chargement des fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS de votre disque dur et configure la mémoire conformément aux instructions contenues dans ses propres fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS.

Pour démarrer votre machine avec la disquette système :

1. Insérez la disquette système dans le lecteur A, puis relancez l'ordinateur. Celui-ci s'amorce et affiche l'invite A:\>.
2. Tapez **C**: suivi de **ENTREE** pour revenir sur le disque dur.

   REMARQUE : si vous voulez rétablir la configuration mémoire par défaut de votre système, retirez simplement la disquette système du lecteur A et relancez votre ordinateur.

Pour de plus amples informations sur l'optimisation des fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT ou sur la modification de la configuration de départ, consultez votre Manuel de l'Utilisateur MS-DOS.

Utilisation sous Windows 95

Repli en mode MS-DOS

Si vous vous heurtez à des problèmes d'utilisation du jeu sous Windows 95, nous vous conseillons de repasser en mode MS-DOS natif. Procédez comme suit pour configurer votre ordinateur pour le mode MS-DOS :

1. Désinstallez la version Windows 95 de NBA Live.
2. Avec le bouton gauche de la souris, cliquez sur le bouton **Démarrer** de la barre des tâches. Le menu Démarrer se déroule.
3. Dans ce menu, cliquez sur l'option **Arrêter**....
4. La boîte de dialogue Arrêt de Windows s'affiche alors ; sélectionnez l'option **Redémarrer l'ordinateur en mode MS-DOS**, puis cliquez sur **Oui**. Votre machine se réinitialise en mode MS-DOS.
5. Installez *NBA Live* conformément aux instructions du paragraphe *Installation* sous *MS-DOS*.
6. Une fois rétablie l'invite de la ligne de commande, tapez cd \nba97 ENTREE (spécifiez le répertoire d'installation correct si vous avez installé le jeu dans un autre répertoire).
7. Tapez *NBA97* **ENTREE** pour lancer le jeu.
8. A l'invite du DOS, tapez **exit ENTREE** pour retourner à Windows 95 après avoir quitté le jeu.

Création d'une icône de jeu en mode MS-DOS

Bien que l'ensemble de vos périphériques, lecteur de CD-ROM, carte son, souris et autres, puissent parfaitement fonctionner avec Windows 95, il peut arriver qu'ils aient besoin d'être configurés manuellement pour pouvoir continuer à fonctionner en mode MS-DOS. Si vous avez des problèmes d'utilisation de votre jeu sous Windows 95 que les conseils du paragraphe précédent n'ont pas pu résoudre, nous vous recommandons de créer une icône de jeu configurée pour le mode MS-DOS, laquelle pourra être utilisée pour définir un environnement DOS adapté à *NBA Live 97* et d'autres applications DOS.

Avant de commencer, vous allez devoir faire un peu le point sur votre système. Pour cela, il vous suffit de suivre les instructions décrites ci-après, en sélectionnant le cas de figure adapté à votre situation. Il va sans dire que ces instructions sont à mettre en oeuvre en relation avec la documentation qui vous a été livrée par le fabricant de votre PC.

Electronic Manuel

Etape 1 : Détermination du gestionnaire de lecteur de CD-ROM

Si vous avez acheté votre PC avec Windows 95 pré-installé :

Avant de pouvoir créer une icône, il vous faut rassembler un certain nombre de renseignements concernant les gestionnaire DOS de votre lecteur de CD-ROM et de votre souris et leur localisation (c'est-à-dire leur chemin) sur le disque dur. Vous devez pour cela rechercher où le fabricant ou le distributeur de votre PC l'ont placé dans le système. Vous pouvez trouver le nom du gestionnaire de CD-ROM dans la documentation d'accompagnement du lecteur. Il s'agit en général d'un nom de fichier de 4 à 8 caractères de long, avec une extension !SYS (exemples : SBCD.SYS, SLCD.SYS, CDMKE.SYS, MTMCDAI.SYS, ATAPI_CD.SYS, etc.). Vous pouvez également le trouver en retournant sous DOS et en affichant le contenu de votre fichier CONFIG.SYS. Pour ce faire, tapez la commande **type config.sys ENTREE** à l'invite "C:\>". Si le gestionnaire est effectivement présent dans ce fichier, sa ligne d'appel doit présenter la structure suivante : DEVICE=C:\<chemin>\<gestionnaire de CD-ROM>.SYS /D:xxxxx.

Cette ligne est variable selon les ordinateurs, mais commence toujours par l'instruction DEVICE ou DEVICEHIGH, et doit contenir le commutateur "/D:xxxx" – par exemple : DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000. Si vous avez bien respecté ce qui précède et que vous n'arrivez pas à localiser le nom de votre gestionnaire de CD-ROM, contactez le détaillant ou le fabricant qui vous a vendu votre PC.

Le plus souvent, le gestionnaire de souris est appelé MOUSE.COM ou MOUSE.EXE, et se trouve dans le répertoire C:\MOUSE. Vous pouvez également le trouver en cherchant dans le fichier AUTOEXEC.BAT, en tapant **type autoexec.bat ENTREE** à l'invite "C:\>". Si vous n'arrivez pas à localiser le nom de votre gestionnaire de souris, consultez la documentation qui l'accompagne et/ou son fabricant.

Lorsque vous avez trouvé les lignes d'appel des gestionnaires de CD et de souris, recopiez-les mot pour mot sur une feuille de papier et passez à l'étape 2.

Si vous avez installé Windows 95 sur un PC utilisant précédemment une autre version de Windows et de DOS :

Avant de pouvoir créer une icône, il vous faut connaître un certain nombre de renseignements concernant le gestionnaire DOS de votre lecteur de CD-ROM et sa localisation (c'est-à-dire son chemin) sur le disque dur. Il s'agit en général d'un programme dont le nom comporte entre 4 et 8 caractères, et est complété par une extension .SYS (exemples : SBCD.SYS, SLCD.SYS, CDMKE.SYS, MTMCDAI.SYS, ATAPI_CD.SYS, etc.).

Vous pouvez également le trouver en retournant sous DOS et en affichant le contenu de votre fichier CONFIG.SYS. Pour ce faire, tapez la commande **type config.sys ENTREE** à l'invite "C:\>". Si le gestionnaire est effectivement présent dans ce fichier, sa ligne d'appel doit présenter la structure suivante : DEVICE=C:\<chemin>\<gestionnaire de CD-ROM>.SYS /D:xxxxx. Cette ligne est variable selon les ordinateurs, mais commence toujours par l'instruction DEVICE ou DEVICEHIGH, et doit contenir le commutateur "/D:xxxx" – par exemple : DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000. Lorsque vous avez trouvé la ligne d'appel, recopiez-la mot pour mot sur une feuille de papier et passez à l'étape 2.

Etape 2 : Création de l'icône et paramétrage des fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT

1. Lancez Windows 95 (si vous êtes sous DOS, tapez **exit** et validez par **ENTREE**).
2. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur le fond du bureau, ce qui affiche un menu contextuel. Mettez en surbrillance l'option **Nouveau**, puis cliquez sur **Raccourci**. Le menu Créer un raccourci s'affiche aussitôt.
3. Dans la ligne de commande, tapez **c:\windows\command.com**, cliquez sur **Suivant>**, puis sur **Terminer**. Si Windows 95 a été installé dans un répertoire autre que C:\WINDOWS, remplacez le chemin "c:\windows" par celui du répertoire d'installation.
4. Avec le bouton droit de la souris, cliquez sur la nouvelle icône MS-DOS et sélectionnez l'option **Propriétés**. Sélectionnez ensuite l'onglet **Programme** dans la partie supérieure de la fenêtre et cliquez sur le bouton **Paramètres avancés**.... La boîte de dialogue Paramètres de programme avancés s'affiche aussitôt.

5. Activez le cadre Mode MS-DOS, puis cliquez sur l'option **Spécifier une nouvelle configuration MS-DOS**. Deux zones de texte s'affichent alors en dessous.
6. La première d'entre elles contient le fichier CONFIG.SYS utilisé par Windows 95 lorsqu'il redémarre en mode DOS. Laissez les deux lignes déjà présentes, et ajoutez les suivantes :

files=30

buffers=30

device=c:<répertoire du CD-ROM>****<gestionnaire de CD-ROM> **/d:mscd000**

7. Tapez la ligne d'appel du gestionnaire de CD-ROM telle que vous l'avez recopiée tout à l'heure sur votre feuille de papier, à l'exception toutefois des paramètres du commutateur "/d:xxxx". Tapez plutôt ceux utilisés dans l'exemple ci-dessus (/d:mscd000).
8. Dans la zone de texte du fichier AUTOEXEC.BAT pour le mode MS-DOS, ajoutez les lignes suivantes pour votre lecteur de CD et votre souris :

c:\windows\command\mscdex.exe /d:mscd000

c:\<Répertoire de la souris>\<Gestionnaire de souris>

- Si Windows est installé dans un répertoire autre que C:\WINDOWS, tapez le chemin approprié en lieu et place de "c:\windows". Si vous n'arrivez pas à localiser votre gestionnaire de souris DOS (habituellement **c:\mouse\mouse.exe** ou **c:\mouse\mouse.com**), consultez la documentation qui l'accompagne et/ou son fabricant.

9. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue, puis de nouveau sur le bouton **OK** de la fenêtre des propriétés pour retourner au bureau et utiliser la nouvelle icône.
10. Double-cliquez sur votre nouvelle icône pour l'utiliser. Une boîte de dialogue s'affiche pour vous informer que vous allez passer en mode MS-DOS. Cliquez sur **Oui** pour confirmer ; l'ordinateur redémarre immédiatement en mode MS-DOS. Il ne vous reste plus qu'à installer le jeu et à y jouer, en suivant les instructions pour le mode DOS natif.

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES AUDIO

Si vous avez des problèmes de carte son, vous devez vous assurer que tous les gestionnaires nécessaires sont bien chargés par les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. En procédant de la même manière que pour la localisation de votre gestionnaire de CD-ROM, trouvez les instructions de chargement relatives à votre carte son et recopiez-les sur papier.

- **CONSEIL** : Recherchez les mots clés suivants : BLASTER, SOUND, et SB. Par exemple, les paramètres nécessaires à la configuration d'une carte Sound Blaster AWE 32 sont :

  SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6 E620

  SET SOUND=C:\SB16

D'autres gestionnaires directement associés à votre carte son ne commencent pas par l'instruction "SET". Ainsi, votre fichier CONFIG.SYS doit contenir au moins une ligne d'appel commençant par "DEVICE" ou "DEVICEHIGH=", et nombreux sont les exemples où le fichier AUTOEXEC.BAT contient plusieurs de ces lignes (exemples : C:\SB16\AWEUTIL, C:\SB16\DIAGNOSE /S, C:\SB16\SB16SET). Vous devez recopier toutes ces lignes dans les zones de texte. Pour de plus amples renseignements, vous pouvez vous reporter à la documentation de votre ordinateur et/ou contacter son fabricant.

Le Livre Manuel

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous avez suivi toutes les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Notre équipe de techniciens sera prête à vous aider si vous avez le moindre problème avec le jeu.

Il existe aujourd'hui des milliers de PC aux configurations différentes, et des milliers de logiciels et de périphériques. Vous aurez peut-être besoin de contacter votre revendeur ou le fabricant de votre matériel pour configurer votre système de manière à œ qu'il fonctionne avec notre jeu.

Si vous nous appelez, essayez de vous tenir près de votre ordinateur. Si c'est impossible, préparez les informations suivantes :

- Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché au moment où a lieu le problème.
- La liste du type de votre machine ainsi que le contenu de votre matériel, y compris l'unité centrale, les détails de vos cartes son et vidéo.
- Le numéro de la version du DOS que vous utilisez.
- Le type de souris et de gestionnaire de périphérique.
- Le contenu de vos fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT**.
- Le type de votre lecteur CD-ROM et la version des extensions du CD-ROM.
- Le résultat des instructions CHKDSK and MEM/C.

Vous pouvez contacter le service consommateur d'Electronic Arts du lundi au vendredi aux heures de bureau, au 04 72 53 25 00.

Vous pouvez également nous écrire en précisant un numéro de téléphone où l'on peut vous joindre pendant la journée et les informations mentionnées ci-dessus, à l'adresse suivante :

ELECTRONIC ARTS S.A. - Service Consommateurs
Centre d'affaires Télébase
3, rue Claude Chappe
69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Le Vieux Manuel

© 1996 ELECTRONIC ARTS

Sauf mention contraire le logiciel et la documentation sont des propriétés © 1996 Electronic Arts. Tous droits réservés de l'éditeur et du propriétaire du copyright. Ces documents et le code du programme ne peuvent être, en tout ou partie, copiés, reproduits, prêtés, loués ou transmis par quelque moyen que ce soit, ni traduits ou réduits à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation expresse et écrite d'Electronic Arts Ltd.

Garantie Limitée Electronic Arts

GARANTIE – Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support, sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de l'achat. Le programme logiciel Electronic Arts et le manuel correspondant sont vendus "en l'état", sans garantie expresse ou implicite de quelque nature qu'elle soit, et Electronic Arts n'est pas tenu pour responsable des pertes ou dommages quelconques résultant de l'utilisation de ce programme. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours de réparer ou remplacer, à son gré, et sans frais supplémentaire, tout produit logiciel Electronic Arts retourné en port payé et accompagné de la preuve d'achat à son service Garantie. Cette garantie s'applique uniquement aux produits ayant subi une usure normale. Elle n'est pas applicable et est déclarée nulle et non avenue, dans le cas où le défaut dans le produit logiciel Electronic Arts résulterait d'un mésusage, d'une utilisation excessive, d'un mauvais traitement ou d'une négligence.

LIMITATIONS – Toutes garanties implicites applicables à ce produit logiciel, comprenant les garanties de commercialisation et d'adaptation à un but particulier, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite précédemment. En aucun cas Electronic Arts ne peut être tenu pour responsable des dommages spéciaux, indirects ou consécutifs résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce produit logiciel Electronic Arts. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

Le Vieux Manuel

Retour après la garantie

Pour faire remplacer des supports endommagés après expiration de la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, dans la limite des stocks disponibles, envoyez le CD original à Electronic Arts à l'adresse ci-dessous. Joignez à votre envoi une description du défaut, votre nom, votre adresse et un chèque, un eurochèque ou un mandat de 100 FF par disque, libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Electronic Arts
Service Consommateurs
Centre d'Affaires Télébase
3, rue Claude Chappe
69771 St Didier au Mont d'Or Cedex

Pour tout renseignement technique sur l'utilisation de ce jeu, vous pouvez contacter le service Consommateurs d'Electronic Arts, aux heures de bureau, au 04 72 53 25 00.

Les logos de la NBA et des équipes utilisés pour ce produit sont des marques, créations protégées par les lois du copyright et autres formes de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes concernées et ne peuvent être utilisés, en tout ou en partie, sans le consentement écrit préalable de NBA Properties, Inc. © 1996 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés.

Pentium est une marque d'Intel Corporation. Sound Blaster, Sound Blaster Pro, Sound Blaster 16, et Sound Blaster AWE32 sont des marques de Creative Technology Ltd. Advanced Gravis, PC Gamepad, Gravis, Ultrasound, et GrIP sont des marques d'Advanced Gravis Computer Technology Ltd. Ensoniq et Soundscape sont des marques d'ENSONIQ Corp. Windows Sound System et DirectX sont des marques et Microsoft, MS-DOS, et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Carte de référence © 1996 Electronic Arts. Tous droits réservés.

Le Vieux Manuel

